

关于举办“欣源杯” 2021年（第14届）中国大学生 计算机设计大赛贵州省级赛的通知

各高等院校：

根据中国大学生计算机设计大赛组委会《关于举办“2021年（第14届）中国大学生计算机设计大赛”的通知》，为激励大学生学习计算机知识和技术，提高运用信息技术解决实际问题的能力，按照《省教育厅办公室关于遴选2019年省级大学生学科竞赛承办单位工作的通知》、《省教育厅办公室关于公布2019年省级大学生学科竞赛项目及承办单位结果的通知》（黔教办高函〔2019〕211号），经报中国大学生计算机设计大赛组委会批准，由贵州师范大学承办“欣源杯”2021年（第14届）中国大学生计算机设计大赛贵州省级赛，现将有关事项通知如下。

一、大赛简介

中国大学生计算机设计大赛由中国大学生计算机设计大赛组织委员会主办，大赛自2008年创立以来，已经成功举办13届，并已纳入全国普通高校学科竞赛排行榜。大赛旨在激发大学生学习计算机知识的兴趣，培养大学生创新创业能力及团队合作意识，提高大学生运用信息技术解决实际问题的能力，造就更多创新型、实用型、复合型人才。

二、组织机构

本赛事设立中国大学生计算机设计大赛贵州省赛区组织委员会，组委会秘书处在贵州师范大学大数据与计算机科

学学院，负责协商赛事重要工作，聘请有关专家等。

主任：罗永祥（贵州师范大学副校长）

副主任：

胡圣波（贵州师范大学大数据与计算机科学学院院长）

丁 召（贵州大学大数据与信息工程学院副院长）

邓明森（贵州财经大学信息学院院长）

周 勋（贵州师范大学创新创业学院院长）

成员：

龙慧云（贵州大学计算机科学与技术学院副院长）

夏大文（贵州民族大学数据科学与信息工程学院院长）

龙 飞（贵州理工学院人工智能与电气工程学院院长）

颜宝平（铜仁学院大数据学院院长）

张小梅（凯里学院大数据学院院长）

韩 华（贵阳学院）

邓华军（安顺学院）

黄正鹏（贵州工程应用技术学院）

欧卫华（贵州师范大学大数据与计算机科学学院教授）

组委会设有秘书处，负责具体执行工作。

秘书长：欧卫华

副秘书长：王安志、张琦、刘健

三、参赛对象

贵州省高校 2021 年在校本科生，通过个人或组队形式以学校为单位统一报名参赛，不接受参赛队单独报名和跨校报名。

四、时间安排

(一) 报名及作品提交时间：2021 年 4-5 月；

(二) 省赛时间：2021 年 6 月上旬；

(具体时间视疫情变化待定)

(三) 国赛时间：2021 年 7-8 月。

五、参赛内容与要求

按照大赛组委会通知，2021 年大赛分 12 大类（组）进行比赛：

(一) 软件应用与开发；(二) 微课与教学辅助；(三) 物联网应用；(四) 大数据；(五) 人工智能；(六) 信息可视化设计；(七) 数媒中华优秀传统文化元素；(八) 数媒中华优秀传统文化元素（专业组）；(九) 数媒动漫与微电影；(十) 数媒动漫与微电影（专业组）；(十一) 数媒游戏与交互设计；(十二) 数媒游戏与交互设计（专业组）。

数媒类分普通组与专业组参加比赛，普通组与专业组的划分原则及比赛各大类详细参赛内容和要求以大赛组委会统一发布的《2021 年（第 14 届）大赛内容分类、参赛要求、承办院校与决赛时间》文件为准（见附件 1）。

六、大赛报名及作品提交

各高校接到大赛通知后，即可按大赛主题和内容要求组织学生进行准备，合理安排校内作品遴选工作。请各参赛高校指定一名赛事联系人，负责报名的相关工作。

由于赛事系统仍在调整测试中，省赛具体报名及作品提交方法待系统开通后另行通知。

七、省赛评审与奖项设置

（一）评审原则

专家组成：由省赛组委会根据参赛情况聘请专家人选（将聘请一定数量的企业专家和高校教授作为评审专家），专家组成符合省教育厅有关文件的要求。评审专家在评审中须遵循职业操守，不弄虚作假，不徇私舞弊，不参加对本校参赛作品的评审工作。

评审原则：1. 创意性：作品原创性与创意（20%）；2. 工作量：作品创作、设计工作量、知识基础容量、作品质量（20%）；3. 思想性：作品的内容健康，积极向上的人文思想性评价（20%）；4. 技术性：作品创作过程中选用的支撑技术难易度或技术支撑的综合程度（20%）；5. 美观性：作品交互便捷性和界面美观程度，作品呈现的和谐、审美评价（20%）。

大赛对各类别参赛队伍及指导教师人数、入围国赛的单个作者和教师创作与指导的作品数量，以及每校入围国赛作品数量均有规定（详见附件1），省赛组委会将结合此规定对参赛作品进行评审。

（二）奖项设置

省级赛事按省教育厅有关文件要求设置奖项，获奖作品将由省赛组委会以获奖团队为单位制作并颁发证书。省赛组委会将根据国赛要求和比例限制在省赛获奖作品中择优推荐参加国赛，针对省赛组委会推荐至国赛的作品，国赛组委会将通过评审选拔环节遴选符合决赛质量要求的作品进入决赛。

八、收费办法

省赛原则上采取线上评审的方式进行，不收取报名费用（特殊情况若参赛作品须现场演示，省赛组委会将另行通知，所涉及的差旅住宿费用自理）；推荐至国赛的参赛作品相关费用按照国赛组委会标准统一执行。

九、注意事项

（一）所有类别、所有小类的每一件作品均必须为作者原创，不得存在任何知识产权纠纷或争议，如果和已发表、展出、获奖的作品雷同或相似的作品（包括作者前期的作品），均不得参赛，作品提交后原则上不能更改作者及指导老师；

（二）参赛作品一经发现有涉及重复参赛、剽窃抄袭等违规行为，大赛组委会有权取消该作品的参赛资格。若已获奖，则取消该奖项，同时将在大赛官网上公布违规作品的作品号、作品名、作者与指导教师姓名，以及相关人员在所在学校校名；

（三）主办单位对所有参赛作品有出版、发布及展览等权利；

（四）省级赛事相关事宜由贵州省级赛组委会负责最终解释，其他未尽事宜及参赛内容变动请留意大赛官网补充通知或说明；

（五）请各高校赛事负责人、参赛团队成员及指导教师扫描二维码加入省赛交流群，并关注省赛微信公众号。

十、联系方式

刘 健 电话:14785537350 QQ:792038708

邮箱:792038708@qq.com

欧卫华 电话:18198247234 QQ:1305532268

邮箱:1305532268@qq.com

省赛 QQ 交流群: 838017617



群名称:中国计算机设计大赛贵州省...
群 号:838017617

微信公众号: 计算机设计大赛贵州省级赛



特此通知

附件:

1. 2021 年 (第 14 届) 中国大学生计算机设计大赛内容分类及说明

中国大学生计算机设计大赛
贵州省赛区组织委员会

2021 年 2 月 18 日

