

关于举办 2022 年 (第 15 届) 中国大学生计算机设计大赛贵州省级赛的通知

各高等院校:

根据中国大学生计算机设计大赛组织委员会函件《关于举办“2022 年 (第 15 届) 中国大学生计算机设计大赛”的通知》，为激励大学生学习计算机知识和技术，提高运用信息技术解决实际问题的能力，按照《贵州省教育厅办公室关于公布 2022 年省级学科竞赛承办单位的通知》、《2022 年贵州省大学生学科竞赛项目及承办单位名单》，经报中国大学生计算机设计大赛组织委员会批准，由贵州师范大学承办 2022 年 (第 15 届) 中国大学生计算机设计大赛贵州省级赛，现将有关事宜通知如下。

一、大赛简介

中国大学生计算机设计大赛由中国大学生计算机设计大赛组织委员会主办，大赛自 2008 年创立以来，已经成功举办 14 届，是全国普通高校大学生竞赛排行榜榜单赛事之一。大赛旨在激发大学生学习计算机知识的兴趣，培养大学生创新创业能力及团队合作意识，提高大学生运用信息技术解决实际问题的能力，造就更多创新型、实用型、复合型人才。

二、组织机构

中国大学生计算机设计大赛贵州赛区组织委员会。

主任：罗永祥（贵州师范大学副校长）

副主任：

周 勋（贵州师范大学创新创业学院院长）
丁 召（贵州大学大数据与信息工程学院副院长）
邓明森（贵州财经大学信息学院院长）
翟海燕（贵州中医药大学教务处处长）
张 乾（贵州民族大学教务处处长）
杜宏博（贵州师范学院创新创业学院执行院长）
郑玉国（黔西南民族师范学院教务处处长）
欧卫华（常务）

委 员：

齐 松（贵州师范大学创新创业学院副院长）
黄世祥（贵州医科大学教务处实践科科长）
刘 健（贵州师范大学）
王安志（贵州师范大学）
王喜宾（贵州理工学院）
张正东（贵阳学院）
邓华军（安顺学院）
赵颖璐（铜仁学院）
周全兴（凯里学院）
黄正鹏（贵州工程应用技术学院）
尚志会（遵义医科大学）
林朝晖（遵义师范学院）
董秀云（贵阳信息技术学院）

三、参赛对象

贵州省高校2022年在校本科生，通过个人或组队形式

以学校为单位统一报名参赛，不接受参赛队单独报名和跨校报名。

四、时间安排

- (一) 报名及作品提交时间：2022 年 4-5 月；
- (二) 省赛时间：2022 年 5 月 14 日；
- (三) 国赛时间：2022 年 7-8 月。

五、参赛内容与要求

按照大赛组委会通知，2022 年贵州省级赛分 12 大类（组）进行比赛：

- (一) 软件应用与开发；
- (二) 微课与教学辅助；
- (三) 物联网应用；
- (四) 大数据应用；
- (五) 人工智能应用；
- (六) 信息可视化设计；
- (七) 数媒静态设计（普通组）；
- (八) 数媒静态设计专业组；
- (九) 数媒动漫与短片（普通组）；
- (十) 数媒动漫与短片专业组；
- (十一) 数媒游戏与交互设计（普通组）；
- (十二) 数媒游戏与交互设计专业组。

计算机音乐创作、大数据主题赛及人工智能挑战赛为直报类比赛，贵州省赛区不设立相关赛事，请关注国赛相关通知；数媒类与计算机音乐创作类作品的主题是“学汉语用汉字，弘扬汉语言文化”（中华优秀传统文化系列之二，时间限定在 1911 年以前）；数媒类分普通组与专业组参加比赛，普通组与专业组的划分原则及比赛各大类详细参赛内容和要求以大赛组委会统一发布的《2022 年第 15 届）中国大学生计算机设计大赛内容分类、参赛要求、承办院校与决赛时间》为准（见附件内容）。

六、大赛报名及作品提交

各高校接到大赛通知后，即可组织学生按大赛主题和内容要求进行准备，合理安排校内作品遴选工作。请各参赛高校指定一名赛事联系人负责相关工作。

现赛事系统已经开放，学生及指导教师可以注册并在系统内完善提交作品。

七、省赛评审与奖项设置

（一）评审原则

专家组成：由省赛组委会根据参赛情况聘请专家人选（将聘请一定数量的企业专家和高校教授作为评审专家），专家组成符合省教育厅有关文件的要求。评审专家在评审中须遵循职业操守，不弄虚作假，不徇私舞弊，不参加对本校参赛作品的评审工作。

评审原则：1. 创意性：作品原创性与创意（20%）；2. 工作量：作品创作、设计工作量、知识基础容量、作品质量（20%）；3. 思想性：作品的内容健康，积极向上的人文思想性评价（20%）；4. 技术性：作品创作过程中选用的支撑技术难易度或技术支撑的综合程度（20%）；5. 美观性：作品交互便捷性和界面美观程度，作品呈现的和谐、审美评价（20%）。

大赛对各类别参赛队伍及指导教师人数、入围国赛的单个作者和教师创作与指导的作品数量，以及每校入围国赛作品数量均有规定（详见附件），省赛组委会将按照此规定对参赛作品进行评审。

（二）奖项设置

省级赛事按省教育厅有关文件要求设置奖项，获奖作品将由省赛组委会以获奖团队为单位制作并颁发证书。省赛组委会将根据国赛要求和比例限制在省赛获奖作品中择优推荐参加国赛，针对省赛组委会推荐至国赛的作品，国赛组委会将通过评审选拔环节遴选符合决赛质量要求的作品进入决赛。

八、收费办法

省赛不收取报名费用，原则上采取线上评审的方式进行，（特殊情况若参赛作品须现场演示，省赛组委会将另行通知，所涉及的差旅住宿费用自理）；推荐至国赛的参赛作品相关费用按照国赛组委会标准统一执行，由各院校自行处理。

九、注意事项

（一）所有类别、所有小类的每一件作品均必须为作者原创，不得存在任何知识产权纠纷或争议，如果和已发表、展出、获奖的作品雷同或相似的作品（包括作者前期的作品），均不得参赛，作品提交后原则上不能更改作者及指导老师；

（二）参赛作品一经发现有涉及重复参赛、剽窃抄袭等违规行为，大赛组委会有权取消该作品的参赛资格。若已获奖，则取消该奖项，同时将在大赛官网上公布违规作品的作品号、作品名、作者与指导教师姓名，以及相关人员在学学校校名；

（三）主办单位对所有参赛作品有出版、发布及展览等权利；

（四）省级赛事相关事宜由贵州省赛组委会负责最终

解释，其他未尽事宜及参赛内容变动请留意大赛官网补充通知或说明；

（五）请各高校赛事负责人、参赛团队成员及指导教师扫描二维码加入省赛交流群，关注省赛微信公众号。

十、联系方式

刘老师 电话：14785537350 QQ:792038708

邮箱：792038708@qq.com

欧老师 电话：18198247234 QQ:1305532268

邮箱：1305532268@qq.com

省赛QQ交流群：838017617



微信公众号：计算机设计大赛贵州省级赛



官方网站：<https://2022.jsjds.com.cn>

特此通知

附件：中国大学生计算机设计大赛组织委员会函件

