数媒游戏与交互设计（普通组）提交作品文件要求

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 数媒类别 | 二级  类别 | 文件类别 | | |  |
| 作品文件 | 素材源码 | 答辩辅助 | 作品演示 |
| 游戏与交互类  普通组 | 游戏  作品 | 本类别作品包含且仅限于运行于电脑、手机、平板端游戏作品和交互媒体作品。  提交内容：发布后的可执行文件（PC 端或手机端）  提交格式：直接在操作系统上可运行的可执行文件或是相应的安装包（包含相关资源文件）。  图片文件: 提供 3 - 5 幅 JPEG 格式的成片截图，且应保持原画面尺寸。  文件大小：文件包大小不超过 1GB **。** | 创作文档(文档信息直接填入相应的报名表格)：  （1）创作简介(300字内)：包含作品简介、创作立意和作品特色等。  （2）创作说明(300字内)：包含创作的难点、重点和技术方法等。  作品源文件：图片类素材文件格式 JPEG、Tiff 格式；三维模型  类格式 max、fbx 格式；视频类文件格式 MP4、MOV、AVI ；文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。  文件大小：源文件打包后大小不超过 1GB(无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包)。 | 汇报内容：作品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品创作和实现内容。  答辩文件：PPT 或 PDF(文件大小不超过100MB)  演示视频: 不超过5分钟(文件大小不超过300MB) | 演示视频：以视频形式演示或讲解作品，时长不超过 5 分钟  视频格式: 采用 MOV、AVI 或MP4 格式，分辨率不小于 1280×720 或 720×1280 像素;  视频大小: 不超过 300MB |
| 交互  作品 | 本类别作品包含且仅限于运行于电脑、手机、平板端游戏作品和交互媒体作品。  提交内容：发布后的可执行文件（PC 端或手机端）  提交格式：直接在操作系统上可运行的可执行文件或是相应的安装包（包含相关资源文件）。  图片文件: 提供 3 - 5 幅 JPEG 格式的成片截图，且应保持原画面尺寸。  文件大小：文件包大小不超过 1GB **。** | 创作文档(文档信息直接填入相应的报名表格)：  （1）创作简介(300字内)：包含作品简介、创作立意和作品特色等。  （2）创作说明(300字内)：包含创作的难点、重点和技术方法等。  作品源文件：图片类素材文件格式 JPEG、Tiff 格式；三维模型  类格式 max、fbx 格式；视频类文件格式 MP4、MOV、AVI ；文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。  文件大小：源文件打包后大小不超过 1GB(无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包)。 | 汇报内容：作品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品创作和实现内容。  答辩文件：PPT 或 PDF(文件大小不超过100MB)  演示视频: 不超过5分钟(文件大小不超过300MB) | 演示视频：以视频形式演示或讲解作品，时长不超过 5 分钟  视频格式: 采用 MOV、AVI 或MP4 格式，分辨率不小于 1280×720 或 720×1280 像素;  视频大小: 不超过 300MB |
| 虚拟现实类VR、AR、MR等 | 本类别作品包含且仅限于运行于电脑、手机、平板端游戏作品和交互媒体作品。  提交内容：发布后的可执行文件（PC 端或手机端）  提交格式：直接在操作系统上可运行的可执行文件或是相应的安装包（包含相关资源文件）。  图片文件: 提供 3 - 5 幅 JPEG 格式的成片截图，且应保持原画面尺寸。  文件大小：文件包大小不超过 1GB **。** | 创作文档(文档信息直接填入相应的报名表格)：  （1）创作简介(300字内)：包含作品简介、创作立意和作品特色等。  （2）创作说明(300字内)：包含创作的难点、重点和技术方法等。  作品源文件：图片类素材文件格式 JPEG、Tiff 格式；三维模型  类格式 max、fbx 格式；视频类文件格式 MP4、MOV、AVI ；文档结构规范、条理清晰、代码及注释整洁。  文件大小：源文件打包后大小不超过 1GB(无需在源文件中包含开发工具及相关的常规资源包)。 | 汇报内容：作品设计思路、技术路线、艺术特色等反应作品创作和实现内容。  答辩文件：PPT 或 PDF(文件大小不超过100MB)  演示视频: 不超过5分钟(文件大小不超过300MB) | 演示视频：以视频形式演示或讲解作品，时长不超过 5 分钟  视频格式: 采用 MOV、AVI 或MP4 格式，分辨率不小于 1280×720 或 720×1280 像素;  视频大小: 不超过 300MB |